

Nos yeux
ne sont pas adaptés
aux écrans...

SYNC

III

...Les verres Sync III le sont !

Sync III, la réponse au style de vie digitale d'aujourd'hui

Les verres unifocaux Sync III de HOYA sont conçus pour répondre aux besoins des utilisateurs d'appareils numériques qui passent 8 à 10 heures par jour en moyenne devant un écran¹ ou à des tâches de précision, faisant appel à la vision de près.

L'exposition prolongée aux écrans peut provoquer une « fatigue oculaire numérique » avec des symptômes tels que vision floue et maux de tête, même au bout de seulement 2 heures d'exposition². Passer d'un appareil à l'autre peut encore aggraver les choses car les yeux n'ont pas le temps de se reposer. D'après une étude récente, le port de verres à support accommodatif HOYA permet une réduction de la gravité des symptômes dans 84 % des cas et 94,7 % des porteurs s'en disent satisfaits³.

Sync III soulage les yeux sensibles à la fatigue oculaire numérique grâce à la Boost Zone

Les verres unifocaux Sync III Hoya offrent une capacité d'accommodation adaptée à un usage quotidien normal, ainsi qu'une zone renforcée sur la partie inférieure du verre, optimisée pour l'activité visuelle des porteurs d'aujourd'hui.

La puissance est plus positive dans la « Boost Zone » pour permettre aux muscles de l'oeil de se mettre au repos et d'accommoder plus facilement. La fatigue oculaire est soulagée et le confort visuel réel, pendant les activités digitales ou sollicitant la vision de près.

1) CaptainCook Research. Digital behaviour and digital eye strain. Hoya, April 2017, the Netherlands and USA

2) Ang C., Dinevski D., Vlasak N., Kok A. Taking the strain. Optician. 05/2017, vol. 253, no. 6600, p. 25-28

3) Gosling T. Helping relieve new visual demands. Optician. 06/2017, vol.253. no.6605, p.23-24



Votre porteur souffre-t-il de Fatigue oculaire numérique ?

S'il regarde des écrans ou réalise des tâches en vision rapprochée pendant plus de deux heures par jour, votre porteur peut souffrir de fatigue oculaire numérique. **Les symptômes ci-dessous doivent vous alerter.**



MAUX DE TÊTE

Les maux de tête peuvent être le signe que les muscles oculaires sont fatigués suite à un travail prolongé sur écran.



DOULEUR OCULAIRE

La fatigue oculaire est un symptôme commun qui affecte principalement les employés de bureau. Des yeux douloureux et des sensations de tiraillement peuvent être le signe d'un effort de fixation trop soutenu.



FATIGUE MUSCULAIRE

Des paupières lourdes et des yeux qui se ferment peuvent être le signe de fatigue oculaire. Lorsque les yeux se ferment, la fixation se relâche, et les muscles oculaires se détendent.



VISION FLOUE

Une vision floue au loin peut-être le résultat d'un blocage accommodatif, provoqué par un travail prolongé sur écran, ou en vision rapprochée.



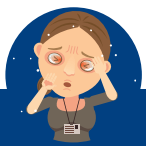
PHOTOSENSIBILITÉ

Les muscles sollicités lors de l'accommodation sont voisins des muscles contrôlant le diamètre des pupilles. Leur fatigue peut impacter le diamètre pupillaire et provoquer une hyper-sensibilité à la lumière.



SÈCHERESSE OCULAIRE

Quand nous regardons au loin, nous clignons des yeux en moyenne 20 fois par minute. Quand nous lisons un support papier, nous passons à 15 fois par minute. Fixer un écran d'ordinateur (10x), un téléphone ou une tablette (6 à 8x) fait encore chuter cette fréquence, et provoque une sécheresse oculaire.



VISION NOCTURNE RÉDUITE

Une tension des muscles oculaires provoquée par un travail prolongé sur écran peut entraîner, en fin de journée, une vision réduite en conditions nocturnes.



IRRITATION OCULAIRE

Une tension des muscles oculaires après un travail prolongé sur écrans ou en vision rapprochée peut causer une irritation et une sensation de démangeaisons.



DIFFICULTÉS DE CONCENTRATION

Une concentration difficile peut témoigner de fatigue oculaire numérique. L'inconfort qui en résulte est source de distraction et nous empêche de nous concentrer pleinement sur nos tâches.

Offrez-leur la solution adaptée

Les verres Sync III aident à soulager la fatigue oculaire numérique et améliorent le confort visuel tout au long de la journée.

SYNC

